

HORARIO 2 días DOLFINO
HERIDAS DE LA INFANCIA

DÍA 1

09h00	-	09h10	Bienvenida_Lista presencial / firma presencial	10'	
09h10	-	09h25	Juego: Miradas y saludos	15'	
09h25	-	09h35	Cuestionario N.º4	10'	
09h35	-	09h55	Caso de estudio N.º3 Patricia	20'	
09h55	-	10h05	Principio – Arquetípico	10'	1h40
10h05	-	10h15	Técnica – Castillo (falta 1 video, técnica por explicar)	10'	
10h15	-	10h40	Demo – Castillo	25'	
10h40	-	10h50	Pausa		0h10
10h50	-	11h40	Práctica – Castillo (Ida/regreso)	50'	
11h40	-	11h50	Principio Anima / Animus	10'	
11h50	-	12h05	Técnica – Rey / Reina	15'	1h40
12h05	-	12h30	Demo – Rey / Reina	25'	
12h30	-	13h30	Pausa de mediodía		1h00
13h30	-	14h20	Práctica – Rey / Reina (Ida/regreso)	50'	
14h20	-	14h35	Técnica – Sala de las Torturas / Prisión	15'	1h20
14h35	-	14h50	Técnica – Pirámide ADN	15'	
14h50	-	15h00	Pausa		0h10
15h00	-	15h40	Demo – Sala de las Torturas / Prisión + Pirámide ADN	40'	
15h40	-	17h00	Práctica – Prisión + Pirámide ADN (Ida/regreso)	1h20	2h00

DÍA 2

09h00	-	09h10	Firma presencial / Debrief – Sala de las Torturas – Prisión + Pirámide ADN	10'	
09h10	-	09h30	Técnica – Puertas del Hotel	20'	1h10
09h30	-	10h10	Demo – Puertas del Hotel	40'	
10h10	-	10h30	Pausa		0h20
10h30	-	11h40	Práctica – Puertas del Hotel (Ida/regreso)	1h20	
11h40	-	11h50	Debrief	10'	2h00
11h50	-	12h20	Técnica – Niños heridos	30'	
12h20	-	13h20	Pausa de mediodía (<i>elección de arquetipos para guiado en demo y para alumnos si hay práctica</i>)		1h00
13h20	-	14h00	Demo – Niños heridos	40'	2h10
14h00	-	15h20	Práctica – Niños heridos	1h20	
15h20	-	15h30	Debrief	10'	
15h30	-	15h40	Pausa		0h10
15h40	-	15h55	Técnica – Arquetipo Dominante	15'	
15h55	-	16h15	Demo – Arquetipo Dominante	20'	1h20
16h15	-	17h00	Práctica – Arquetipo Dominante (Ida/regreso) -si hay tiempo-	45'	

Si queda tiempo Prueba de las 6 casillas
Si queda tiempo Juego de los globos